



# 제 14 회 대통령배 KeG 경기 규정

## [카트라이더]

[시행 2022.06.15]

(사)한국 e 스포츠협회



## 제 1 장 총칙

### 제 1 조 (목적)

이 규정은 제 14 회 대통령배 아마추어 e스포츠 대회(이하 '제 14 회 대통령배 KeG'라 한다.) 카트라이더 종목의 경기진행과 관련된 제반 사항을 규정함을 목적으로 한다.

### 제 2 조 (종목명칭 및 버전)

가. 종목명칭: 카트라이더 (이하 '카트'라 한다)

나. 버전: 경기 시점에서 현재 서비스하는 최신 버전으로 한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

### 제 3 조 (의무)

가. 사무국

대회 운영사무국은, 본 대회의 성공적 개최를 위해 최선의 지원을 제공한다. 본 대회의 성공적 개최에 해가 될 수 있는 사안에 대하여 그 심각성의 정도에 따라 합리적인 방식으로 대응한다. 이러한 사무국의 의무는 규정 내 명시된 내용 이외의 사안에도 해당된다.

나. 참가자

본 대회의 모든 참가자는 본 대회의 성공적 개최를 위해 사무국의 대회 운영 방침에 적극 협조한다. 참가자는 대회 기간 중 개인적인 사유로 중도 이탈하거나 대회의 공정성 및 순수성을 해치는 행위를 지양하고 건전한 스포츠맨십을 바탕으로 하여 매 경기 최선을 다한다.

## 제 2 장 대회참가

### 제 4 조 (참가자격 및 제한)

가. 연령제한: 2022 년 대회 개최일 기준으로 게임물등급위원회 분류에 따른 이용 가능 연령자로서 2010 년 대회 개최일 이후 출생자는 참가할 수 없다.

나. 지역제한

- 1) 모든 참가자는 거주지 및 학교 소재지와 관계없이 원하는 지역을 선택하여 참가신청할 수 있다.

- 2) 지역 본선 참가 후 소속 지역을 변경할 수 없으며, 올해 대통령배 KeG 와 KeSPA CUP 등을 포함하여 한국 e 스포츠협회가 주최, 주관하는 대회에는 해당 소속 지역으로 참가해야 한다.

다. 자격제한: 다음 자격에 해당하는 자는 참가를 할 수 없다.

- 1) 다음 대회에 출전 경험이 있는 자. 단, 지역 본선이 시작된 이후에 참가한 경우에는 제한을 두지 않는다.
  - 가) 2021 카트라이더 리그 시즌 1, 2 개인전/팀전 본선
  - 나) 2022 카트라이더 리그 시즌 1, 2 개인전/팀전 본선
- 2) e 스포츠 전반 및 사회적 물의를 일으킨 경력이 있는 자
- 3) 기타 해당 종목사 자체 징계에 의해 대회 출전이 금지된 자  
(대리 게임, 계정 공유, 어뷰징, 부정행위 프로그램 사용 등)

라. 대회 기간 중 병역의 의무를 행하고 있는 군인, 사회복무요원, 상근예비역 등은 참가할 수 없다.

마. 계정제한: 본인 명의의 계정을 보유해야 한다.

바. 시드 배정: 주최측의 재량에 따라 지역 본선 진행시 아래에 해당하는 선수는 상위 라운드에 시드를 받을 수 있다. (ex: 전체 16 강으로 진행시, 8 강에 시드 부여)

- 1) 2022 년, 지역 내 e 스포츠 시설에서 진행된 동일 종목의 동호인 대회에 입상한 선수
- 2) 최근 1 년 이내, 지역에서 직접 주최한 동일 종목의 e 스포츠 대회에 입상한 선수

## 제 5 조 (참가자격 제한 검사시점)

가. 연령 제한: 참가자는 경기 당일 사진이 부착된 신분증 실물을 지참하여야 하며, 신분증의 복사본 혹은 사진 파일은 인정하지 않는다.

구분	지참 신분증
성인	주민등록증, 운전면허증(모바일 신분증 포함), 기간 만료 전의 여권, 주민등록증 발급확인신청서
미성년자	사진과 생년월일 확인이 가능한 학생증, 기간 만료 전의 여권, 청소년증, 청소년증 발급확인신청서

- 1) 2020 년 12 월 21 일 이후에 발급된 여권은 여권 정보 증명서를 함께 제시해야 한다.
- 2) 주민등록증 및 청소년증 발급확인신청서는 사진, 인적사항, 발급번호, 유효기간, 기관장 관인에 투명 스티커가 부착되어야 공문서로 인정된다.

나. 중복 참여 제한

- 1) 지역 본선 신청 후, 타 지역 본선에 중복 참가할 수 없다.

2) 한 종목에 참가 신청 후, 다른 종목에 중복 참가할 수 없다.

3) 중복 참가가 확인된 경우 상금, 표창, 훈격은 모두 무효 및 몰수로 처리한다.

다. 자격 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 지급될 상금 및 상품은 모두 몰수하며 경기 결과는 번복되지 않는다.

라. 계정 제한: 지역 본선 종료 후 전국 결선 진출자 확인 시점에 검사한다. 적발될 경우 전국 결선에 참가할 수 없고, 상금 및 상품도 지급되지 않는다. 또한, 경기 결과는 번복되지 않는다.

## 제 6 조 (코로나 19 관련 제한)

가. 참가자는 코로나 19 예방을 위한 정부의 대응 지침을 준수하여야 한다.

나. 참가자는 주최측의 발열 체크, 기침 여부 확인, QR 체크인 등에 적극 협조하여야 한다.

다. 참가자가 경기 이전 코로나 19 양성 판정을 받거나, 자가 격리 대상자로 통보받은 경우 전국 결선 출전이 불가능하다.

라. 경기 당일 참가자가 비접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상), 기침 등이 확인될 경우 별도 장소에 격리하여 문진표를 작성하고 확인한다. 접촉 체온계로 고열(37.5℃ 이상)이 지속되거나 기침이 지속되는 경우 전국 결선에 참가할 수 없으며 해당 선수는 실격 처리된다.

마. 참가자는 KF80 이상의 마스크를 착용한 채 경기에 임해야 하며, 침방울이 튀는 행위(소리 지르기 등)나 신체 접촉(악수, 포옹) 등은 할 수 없다.

## 제 3 장 경기준비

### 제 7 조 (서버 및 계정)

가. 서버는 현 카트라이더 라이브 게임 서버 클라이언트를 사용한다. 단, 주최측에서 대회용 서버 및 계정을 준비한 경우 해당 서버 및 계정을 이용해야 한다.

나. 대회 주최측의 재량에 따라 버그 및 기타 안정성 등을 고려하여 사용 불가 등의 조치를 취할 수 있다.

다. 욕설 및 사회 통념에 반하는 라이더명은 사용할 수 없으며, 주최측의 요청시 해당 라이더명을 변경해야 한다. 라이더명은 본인이 직접 '라이더명 변경권'을 구매하여 변경하여야 하며, 이를 거부할 시 실격 처리한다.

**제 8 조 (대전 방식)**

1 인 개인으로, 스피드 개인전 통합 채널에서 경기를 진행한다.

**제 9 조 (경기 세트 및 게임 모드 등)**

가. 지역 본선

구분	조별 인원 수	선취 기준 포인트	상위 라운드 진출자
16 강 이하	8 인	50 포인트	상위 4 명 진출
결승	8 인	60 포인트	상위 2 명 선발

(※ 지역 본선 주최기관의 재량에 따라 변경할 수 있다.)

나. 전국 결선

구분	조별 인원 수	선취 기준 포인트	상위 라운드 진출자
34 강 이하	4 인 (일부 5 인)	50 포인트	상위 2 명 진출
16 강	8 인	50 포인트	상위 4 명 진출
결승	8 인	60 포인트	-

**제 10 조 (경기 방식)**

가. 토너먼트 규칙

- 1) 대회에 사용되는 트랙 12 개를 경기 시작 전 추첨을 통해 선정된 순서로 진행한다.  
단, 선취 포인트가 나오지 않은 시점에서 트랙 12 개를 모두 사용했을 경우 사전에 추첨된 1 번째 트랙부터 진행한다.

마비노기 바울 던전
공동묘지 해골성 대탐험
광산 3 개의 지름길
노르테유 전투비행장
동화 잠자는 숲속의 거인
사막 오래된 송수관
아이스 부서진 빙산
월드 이탈리아 피사의 사탑
쥐라기 공룡섬 대모험
코리아 다이내믹 서울
포레스트 지그재그
해적 상어섬의 비밀

- 2) 매 트랙별 순위에 따라 아래와 같이 포인트를 지급한다.

1 위	2 위	3 위	4 위	5 위	6 위	7 위	8 위	리타이어
10 PT	7 PT	5 PT	4 PT	3 PT	1 PT	0 PT	-1 PT	-5 PT

## 3) 순위 결정 방식

- 1 위가 지정한 포인트를 선취하는 동시에 라운드가 종료되고 순위가 결정된다.
- 하위 등수에서 동률 발생시 단판으로 진출전을 진행하며, 승리자가 다음 라운드에 진출한다. 맵은 1 번째 트랙으로 진행한다.

## 나. 카트 및 캐릭터 제한

- 1) 참여 가능한 카트는 아래와 같으며, 명시되지 않은 카트는 출전이 불가하다.

골든 코튼 V1
아이언 솔리드 V1
파이어 마라톤 V1
나이트 세이버 V1
비트 V1
에스토크 V1
크롬 버스트 V1
로디 크로스 GT
스틸 솔리드 V1
폭스 V1
검은 케라우노스 V1
그름 산군 V1

- 2) 참여 가능한 캐릭터는 아래와 같으며, 명시되지 않은 캐릭터는 출전이 불가하다.

➤ 배찌, 디지니, 다오, 모스, 에띠

- 3) 지역 본선과 전국 결선 진행 도중 캐릭터를 변경할 수 없다.

## 다. 기타 제한

구분	사용 가능	사용 불가
지역 본선	카트 바디 강화, 튜닝 파츠 장착, 외형 변화하는 기능	플라잉팻, 경기 녹화, 리플레이 저장
전국 결선	-	플라잉팻, 카트 바디 강화, 튜닝 파츠 장착, 외형 변화하는 기능, 경기 녹화, 리플레이 저장

## 제 4 장 경기진행

### 제11조 (개인 장비)

- 가. 경기에 사용되는 PC 및 모니터, 네트워크 환경, 테이블 및 의자 등은 주최측에서 제공하는 상태로 사용한다. 선수가 임의대로 다른 기기를 사용할 수 없으며, 준비되지 않은 다른 장비 요구는 수용되지 않는다.
- 나. 키보드, 마우스, 헤드폰(이어폰), 연장선, 마우스패드, 마우스 거치대 등 선수가 별도로 준비한 개인장비는 사용 가능하다.
- 다. 선수 본인이 가지고 온 장비에 문제가 있어 경기준비가 10분 이상 지연될 경우 운영진의 판단에 따라 사용을 금지할 수 있다.
- 라. 마우스 제조사가 서비스하는 마우스 설정 프로그램 외 외부 프로그램은 사용이 금지된다.
- 마. 클라이언트 조작을 통해 기본 설정 범위를 초과한 설정은 금지된다.
- 바. 모니터 주사율(Hz)의 설정은 144Hz로 고정한다.
- 사. 선수는 경기 구역 안에서 운영진이 허용하는 무선 키보드 및 무선 마우스 등을 제외한 휴대전화, 태블릿 등 어떠한 무선 전자기기도 소지할 수 없다. 일시 정지 상황, 재경기 상황 등을 비롯하여 경기에 참가하는 동안에는 어떠한 무선 전자기기의 사용도 금지된다.
- 아. 레지스트리 변경은 심판의 참관 하에 허용되며, 아래 명시된 항목만 설정 가능하다.
  - 'HKEY\_CURRENT\_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibillity' - 'Keyboard Response'
  - 'HKEY\_CURRENT\_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibillity' - 'ToggleKeys'
  - 'HKEY\_CURRENT\_USER' - 'Control Panel' - 'Accessibillity' - 'Keyboard'

### 제 12 조 (의사소통)

- 가. 대회에 피해(영향)를 주는 행위 또는 언행은 금지되며, 운영진의 판단에 따라 실격 조치할 수 있다.
- 나. 경기가 시작된 이후 별도의 인솔자 및 코칭 스태프와의 의사소통은 금지되며, 위반하는 행위 적발 시 경고 및 실격 조치할 수 있다.

### 제13조 (경기 중 이상현상)

- 가. 지역 본선 및 전국 결선에서 이상 현상이 발생했을 경우 선수는 오프라인은 거수를 통해, 온라인은 운영진에게 연락을 취해 알린다.

- 1) 상황 조치 불가 또는 지속적인 이상 현상으로 경기 진행이 불가능할 경우 운영진의 판단에 따라 재경기, 경기 속개 판정을 할 수 있다.

나. 서버, 인터넷 장애 또는 경기장 문제로 인해 전체 참가자가 디스커넥트 발생 시 재경기를 시행한다.

#### **제14조 (이의제기)**

가. 게임 상의 문제로 인해 게임 속개가 불가능하다 판단되는 경우, 운영진에게 이의를 제기할 수 있으며, 이후 해당 내용의 결과를 도출할 때까지 모든 경기는 그대로 지속해야 한다.

나. 경기의 결과가 나온 이후 이의제기는 경기 후 5분 이내로 운영진에게 해야 하며, 그 이후의 이의제기는 효력을 상실한다.

다. 운영진은 대회 진행과 관련된 중차대한 문제를 제외하고 어떠한 이의 제기도 받지 않으며, 운영진이 합리적인 통제를 벗어나는 사유로 대회 운영이 불가능한 상황이 발생할 경우 이에 따른 모든 진행은 운영진의 판단에 따른다.

## **제 5 장 징계**

#### **제 15 조 (비 신사적 행위)**

가. 경기 진행 중 고의로 게임을 종료, 진행을 방해하는 행위가 적발될 시 경고가 주어진다.

나. 경기 도중 플레이어가 아닌 제3자의 행동이 대회에 영향을 미칠 수 있다고 판단되는 경우, 운영진은 퇴장 조치할 수 있다.

다. 대회 진행에 방해가 되는 행위(욕설, 부당행위, 비 매너) 등으로 대회 분위기를 손상하거나 상대 선수를 자극하는 행위는 운영진의 판단 하에 실격 조치할 수 있다.

#### **제 16 조 (부정행위)**

가. 게임 상에서 발생하는 버그를 고의적으로 악용하여 이득을 취한 경우, 주최측의 판단 하에 실격 조치 및 향후 대회 참가자격을 박탈한다.

나. 승부조작과 관련해 의논이 진전된 상태라도 해당 경기 시작 직전까지 주최측에 제보한 선수는 처벌하지 않는다.

다. 승부조작과 관련된 신고사항은 선수에게 피해가 가지 않도록 처리하는 것을 원칙으로 한다.



라. 실제 경기에서 승부조작을 시도했을 경우 넥슨 코리아, 한국 e 스포츠협회와 협의 하에 향후 대회 진출 불가능 물론, 법적 처벌을 받을 수 있도록 조치한다.

### 제17조 (징계)

가. 금지사항 위반 및 경기에 영향을 주는 모든 사항에 대해 운영진은 사안의 경중에 따라 경고 또는 해당 세트 몰수패 조치할 수 있다. 경고는 운영진 및 심판의 재량이며, 경고 3회를 받은 선수는 실격 처리된다.

- 1) 경기 진행 중 고의로 게임을 종료하거나, 다른 선수의 플레이를 방해하는 행위 적발 시
- 2) 욕설, 부당 행위, 비매너 등으로 대회 분위기를 손상시키거나 상대 선수를 자극하는 행위
- 3) 규정에 명시되어 있는 항목 조정 이외의 항목을 조정하는 경우
- 4) 심판의 경기 진행 절차를 따르지 않는 경우
- 5) 폭력
- 6) 스포츠맨십에 위배되거나 원활한 대회 진행을 방해하는 행위

그 외 대회 진행을 방해하거나 문제가 되는 행위는 운영진의 판단 하에 경고 조치된다.